



Anima

Give souls to everyday objects.

AR Vision · LLM Persona · Realtime Voice

The world around us is full of silent objects.

- **A teddy bear** by your bedside for years – never once replying.
- **A coffee mug** drinks with you every morning – never knows your name.
- **An old camera** full of stories – unable to speak.

“The world is not short of souls – they're simply asleep.”



What if they remembered you

– and could talk back?



Anima – Bring objects to life

01

AR Vision

Visual fingerprint
stable cross-session identity

02

Surprise Persona

Generated from look + identity
personality · voice · catchphrase
every soul one-of-a-kind

03

Realtime Voice

Push-to-talk
+ live lip-sync animation



Three things · One soul · Every one a surprise.

More Than Learning, More Than Memory

Not just to know – to be with.

HERO · AT THE MUSEUM

*Let the bronze
tell its own story.*

Not from a placard –
from the object itself.



HERO · AT HOME · MEMORY

*An old photograph,
tells the family's story.*

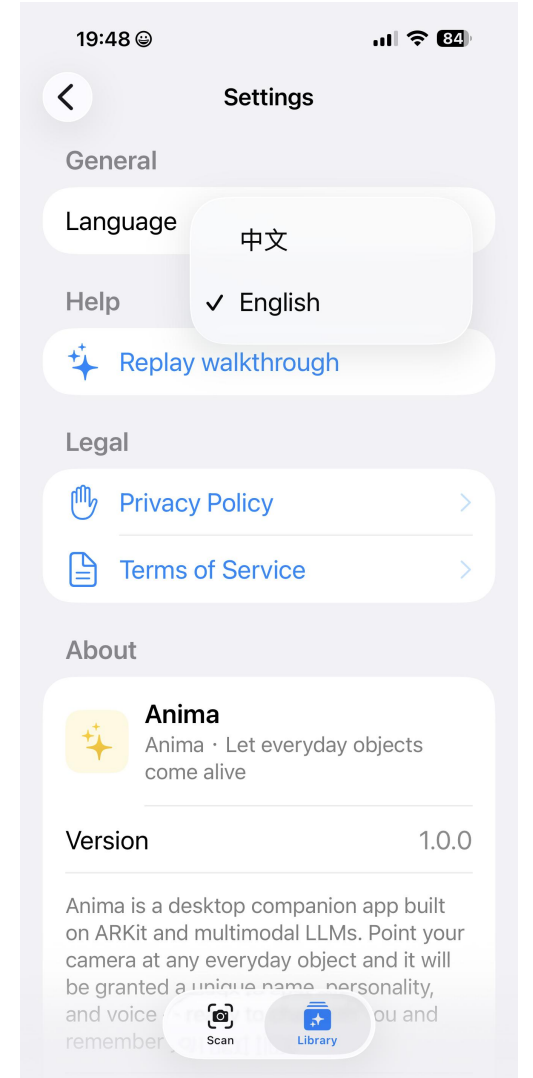
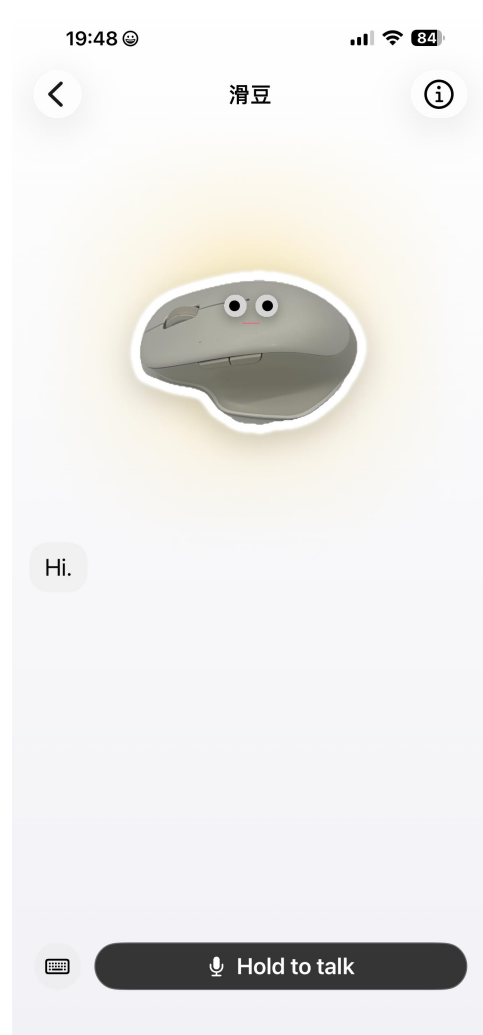
Not a museum exhibit –
memories that talk, right at home.



and more -- toys · old photos · monuments · rings · books · the dining table · letters

"The silent things around you – not objects, but companions."

Watch Anima turn an everyday object into a talking companion.





4 steps to turn any object into a companion



Aim

Object enters view → tracked automatically



Capture

1-second dwell → confirm as a character



Compose

LLM generates persona / voice / catchphrase



Converse

Push-to-talk · lip-sync to audio

Core Features



● AR Scan

Vision + ARKit
live detection & tracking

● Library

Grid · search
per-character chat history

● Voice Chat

Push-to-talk · streaming TTS
live lip-sync

● Bilingual

One-tap switch in Settings
instant, no restart

What we got right

01 **Visual Fingerprint**

VNFeaturePrint · 2048-dim · L2 < 0.5 = same object · cross-session identity

02 **Tracker Reuse**

Layered VNTrackObjectRequest · bypass Vision tracker cap · YOLO 2fps for new objects

03 **Streaming TTS + Lip-sync**

Multi-sentence queue · mouth scale driven by audio amplitude in realtime

04 **Volcano Ark LLM**

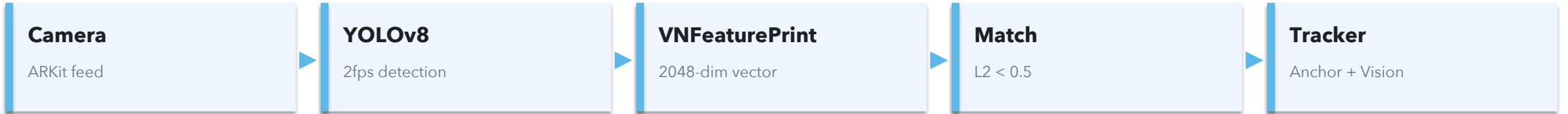
doubao-seed-2-0-lite · persona, dialogue, persistent character memory

How the data flows

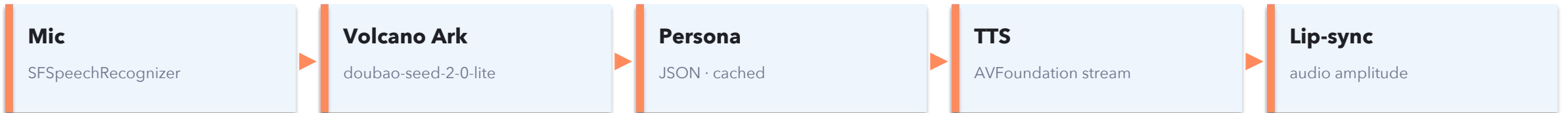
On-device vision + cloud LLM + real-time lip-sync

iOS App · SwiftUI · SwiftData

01 VISION



02 AI · VOICE



↓ new character triggers Ark persona gen · lip-sync writes back to Anchor

Status & Roadmap

Done

- Five core modules shipped
- Bilingual i18n + Settings hub
- Visual fingerprint · cross-session identity

In progress

- Scan-view performance
- Vision tracker cap handling
- Settings · voice · privacy · about

Next

- iOS TestFlight beta
- Desktop companion · ensemble mode
- Cloud-sync of character memories



Anima for everything.

Thank you.



Anima

让万物拥有灵魂

AR 视觉识别 · 大模型人设 · 实时语音对话

我们身边充满了 沉默的物体。

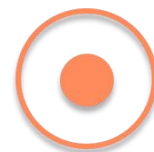
- **一只玩具熊** 摆在床头多年，却从未回应过你。
- **一个水杯** 每天陪你喝水，却记不得你的样子。
- **一台旧相机** 装满故事，却讲不出来。

「世界并不缺少灵魂，只是它们都还睡着。」



如果它们能记得你

——也能回答你呢？



Anima · 让物体活过来

01

AR 视觉识别

Vision 视觉指纹
稳定身份持续追踪

02

盲盒人设

Doubao Seed 根据外观 + 身份
随机生成性格 · 声音 · 口头禅
每只都独一无二

03

实时语音

按住说话
+ 实时唇同步动画



三件事 · 让物体活过来 · 而且每只都不一样。

More Than Learning, More Than Memory

不只是认识，更是陪伴。

HERO · 在博物馆

让青铜鼎自己开口，
给孩子讲商周。

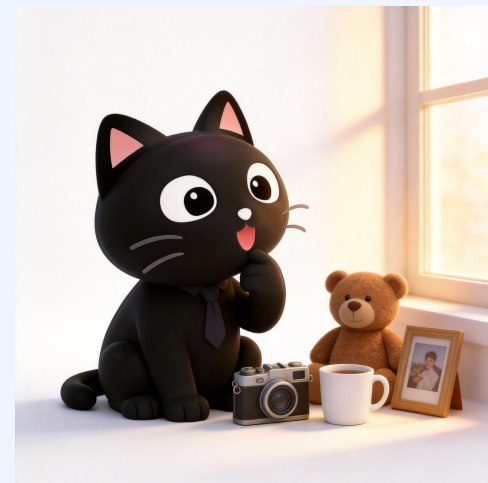
不只是看说明牌 ——
是听它本人说。



HERO · 在家里 · 回忆

一张老照片，
讲家里人的故事。

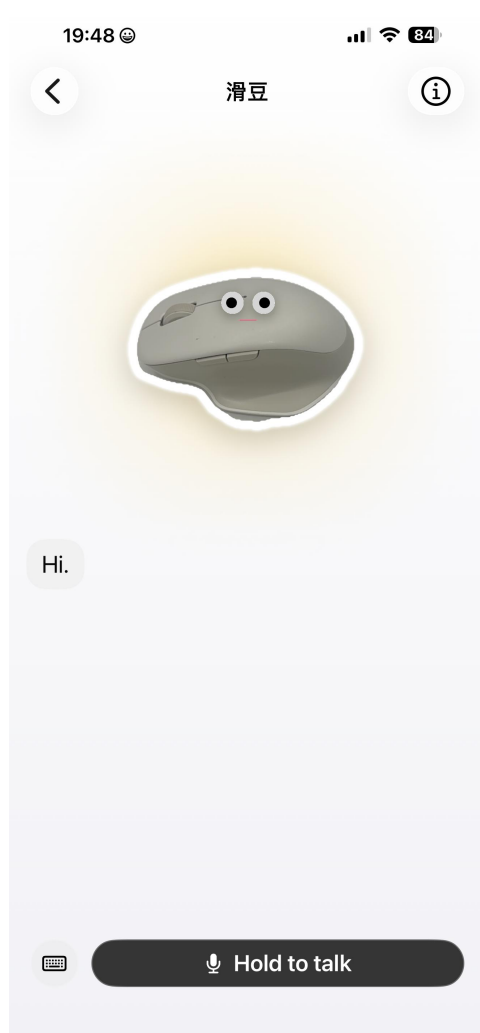
不只是博物馆里的展品 ——
是家里会说话的回忆。



还有 —— 玩具 · 老照片 · 景点雕塑 · 婚戒 · 绘本 · 餐桌 · 长辈手稿

「你身边沉默的它们 —— 不只是物，更是伙伴。」

看 Anima 怎么把身边的物体变成会聊天的伙伴。





4 步，把任何物体变成你的伙伴



镜头对准

物体进入视野，自动开始追踪



自动捕捉

1 秒驻留 → 确认捕捉为角色



AI 写人设

大模型生成性格 / 声音 / 口头禅



按住说话

实时对话，嘴部随声音动起来

核心功能



● AR 扫描页

Vision + ARKit
实时识别与追踪

● 角色库

网格展示 · 搜索
详情对话历史

● 语音对话

按住说话 / 流式 TTS
实时嘴部动画

● 中英双语

设置页一键切换
无需重启即时生效

我们做对的几件事

01 视觉指纹再识别

VNFeaturePrint 2048 维特征 · $L2 < 0.5$ 视为同物体 · 跨会话身份保持

02 Tracker 复用

VNTrackObjectRequest 分层 · 避开 Vision 数量上限 · YOLO 2fps 探测新物

03 流式 TTS + 唇同步

多句并行入队 · 按音频振幅实时驱动嘴部缩放

04 火山方舟大模型

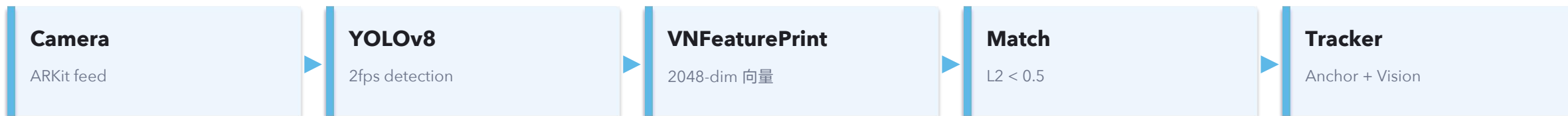
doubao-seed-2-0-lite · 写人设、生成对白、维持人物记忆

数据怎么流

端侧识别 + 云端 LLM + 实时唇同步 · 混合架构

iOS App · SwiftUI · SwiftData

01 识别 · VISION



↓ 新角色触发 Ark 生成人设 · Lip-sync 反写回 Anchor

02 对话 · AI



当前状态与下一步

已完成

- 五大核心模块全部跑通
- 中英双语 i18n + 设置中心
- 视觉指纹持久化 · 跨会话身份保持

进行中

- 扫描页性能优化
- Tracker 上限处理
- Settings 偏好（声音 / 隐私 / 关于）

下一步

- iOS TestFlight 内测
- 桌面伴侣 / 多角色合奏
- 角色记忆云同步



让万物有灵。

谢谢。